

Exercice 1 : Calcul

- $A = 2x - 5 - 8x^2 - 3x + 15 + 6x^2 + 5x = -2x^2 + 4x + 10$
- $B = (-3x + 5)(x - 5) - 3(x - 1) = -3x^2 + 15x + 5x - 25 - 3x + 3 = -3x^2 + 17x - 22$
 - $C = (n + 1)^2 - n^2 = n^2 + 2n + 1 - n^2 = 2n + 1$
- $D = 10x^3 - 8x^2 + 2x = 2x(5x^2 - 4x + 1)$
 - $E = 2(x + 5)(2x - 3) - (x + 5)(3x - 2) = (x + 5)(2(2x - 3) - (3x - 2)) = (x + 5)(4x - 6 - 3x + 2) = (x + 5)(x - 4)$
 - $F = 16x^2 - 25 = (4x)^2 - 5^2 = (4x - 5)(4x + 5)$
 - $G = 36x^2 - (2x - 3)^2 = (6x)^2 - (2x - 3)^2 = (6x + 2x - 3)(6x - (2x - 3)) = (8x - 3)(4x + 3)$
- $H = 7 + \frac{3x}{x-2} = \frac{7(x-2)}{x-2} + \frac{3x}{x-2} = \frac{7x-14+3x}{x-2} = \frac{10x-14}{x-2}$
- $I = \frac{3x+12}{3x} = \frac{3(x+4)}{3 \times x} = \frac{x+4}{x}$
- $J = \frac{2^5 \times 2^{-3}}{(2^4)^2} = \frac{2^{5+(-3)}}{2^{4 \times 2}} = \frac{2^2}{2^8} = 2^{2-8} = 2^{-6} = \frac{1}{2^6}$
- $3x - 5 = 6x - 12 \iff 3x = 7 \iff x = \frac{7}{3}$. L'ensemble solution est $S = \left\{ \frac{7}{3} \right\}$
 - $\frac{4x-5}{7-2x} = 0 \iff 4x-5 = 0$ et $7-2x \neq 0 \iff x = \frac{5}{4}$ et $x \neq \frac{7}{2}$. L'ensemble solution est $S = \left\{ \frac{5}{4} \right\}$
 - $x - 8 > 3x + 12 \iff -20 > 2x \iff -10 > x \iff x < -10$. L'ensemble solution est $S =]-\infty; -10[$

Exercice 2 : Utiliser la forme adaptée d'une fonction

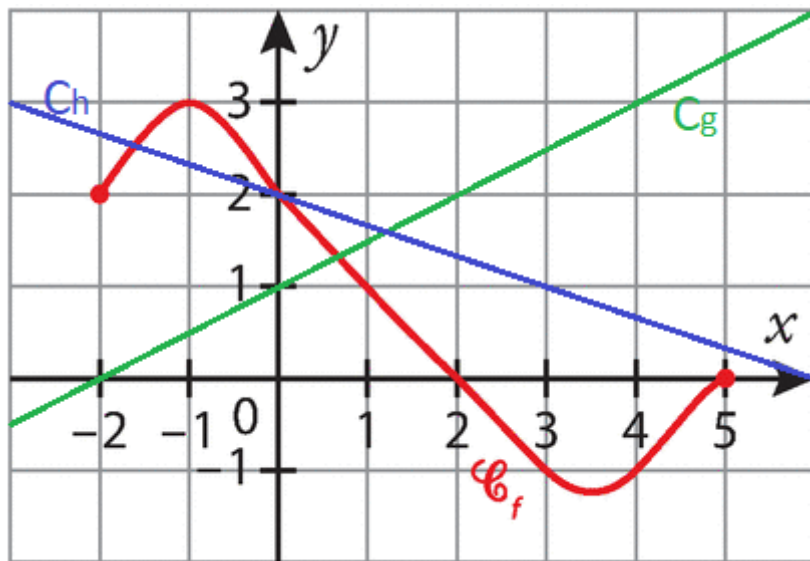
- $f(-2) = -2(-2)^2 + 8 \times (-2) + 10 = -8 - 16 + 10 = -14$
- Déterminer les antécédents éventuels de 10 revient à résoudre $f(x) = 10$.
 $f(x) = 10 \iff -2x^2 + 8x + 10 = 10 \iff -2x^2 + 8x = 0 \iff 2x(-x + 4) = 0 \iff 2x = 0$ ou $-x + 4 = 0 \iff x = 0$ ou $x = 4$. L'ensemble solution est $S = \{0; 4\}$
- $(x + 1)(10 - 2x) = 10x - 2x^2 + 10 - 2x = -2x^2 + 8x + 10 = f(x)$
 - $x + 1 > 0 \iff x > -1$
 $10 - 2x > 0 \iff -2x > -10 \iff x < 5$ car $-2 < 0$

x	$-\infty$	-1	5	$+\infty$
$x + 1$	-	0	+	+
$10 - 2x$	+	+	0	-
$f(x)$	-	0	+	0

- Par lecture dans le tableau de signe, les antécédents de 0 par f sont -1 et 5 (cela revient à résoudre $f(x) = 0$).
 - Par lecture dans le tableau de signe, l'ensemble solution de $f(x) \leq 0$ est :
 $S =]-\infty; -1] \cup [5; +\infty[$
- $-2(x - 2)^2 + 18 = -2(x^2 - 4x + 4) + 18 = -2x^2 + 8x - 8 + 18 = -2x^2 + 8x + 10 = f(x)$
 - $f(x) = -14 \iff -2(x - 2)^2 + 18 = -14 \iff -2(x - 2)^2 = -32 \iff (x - 2)^2 = 16$
 $\iff x - 2 = -4$ ou $x - 2 = 4 \iff x = -2$ ou $x = 6$.
Autre méthode : $(x - 2)^2 = 16 \iff (x - 2)^2 - 4^2 = 0 \iff (x - 2 - 4)(x - 2 + 4) = 0$
 $\iff (x - 6)(x + 2) = 0 \iff x - 6 = 0$ ou $x + 2 = 0$.
L'ensemble solution de $f(x) = -14$ est $S = \{-2; 6\}$.
 - $(x - 2)^2 \geq 0 \iff -2(x - 2)^2 \leq 0 \iff f(x) = -2(x - 2)^2 + 18 \leq 18$. De plus $f(2) = 18$, donc 18 est le maximum de f atteint en $x = 2$.

Exercice 3 : fonction - lecture de graphique

On considère deux fonctions f et g dont on donne les courbes représentatives ci-dessous.



Répondre aux questions suivantes par lecture graphique

- L'ensemble de définition de f est $D_f = [-2; 5]$
 - L'image de 3 par f est -1 .
 - $f(0) = 2$
 - les antécédents éventuels de -1 par f sont 3 et 4
- L'ensemble solution de $f(x) = 2$ est $S = \{-2; 0\}$.
 - L'ensemble solution de $f(x) = 5$ est $S = \emptyset$.
 - L'ensemble solution de $f(x) > 1$ est $S = [-2; 1[$
 - L'ensemble solution de $f(x) = g(x)$ est $S = \{0.5\}$.
 - L'ensemble solution de $f(x) \leq g(x)$ est $S = [0.5; 5]$

3. Tableau de variation de f

x	-2	-1	3.5	5
$f(x)$	2	3	-1.25	0

4. Tableau de signe de f

x	-2	2	5
$f(x)$	+	0	-

5. Le maximum de f vaut 3 atteint en $x = -1$

6. g est de la forme $g(x) = mx + p$. On lit l'ordonnée à l'origine $p = 1$ et le coefficient directeur $m = \frac{\text{écart de } y}{\text{écart de } x} = \frac{1}{2}$. Ainsi $g(x) = \frac{1}{2}x + 1$

7. On considère la fonction h définie sur \mathbb{R} par $h(x) = -\frac{1}{3}x + 2$

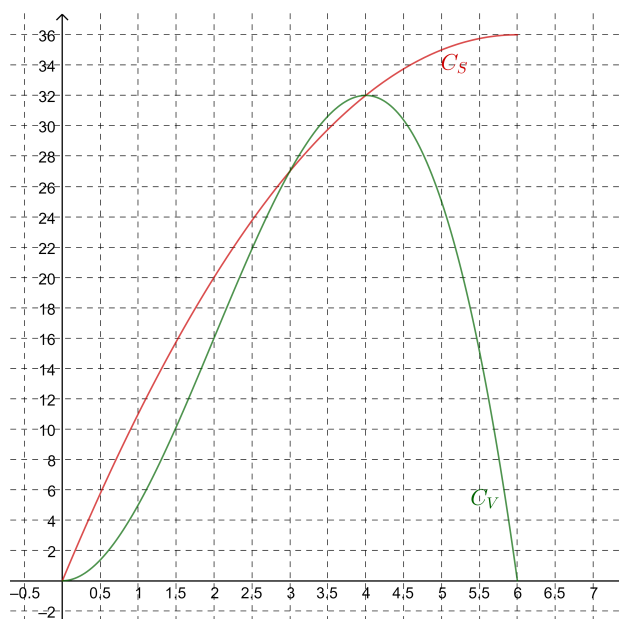
- $h(7) = -\frac{1}{3} \times 7 + 2 = -\frac{7}{3} + \frac{6}{3} = -\frac{1}{3} \neq \frac{1}{3}$. Donc le point A n'appartient pas à la courbe représentative de h .
- h est une fonction affine donc sa représentation graphique est une droite. L'ordonnée à l'origine est $p = 2$ et le coefficient directeur est $m = -\frac{1}{3}$ (on descend de 1 quand on avance de 3 vers la droite)

Exercice 4 : géométrie

1. Calculer $AB = \sqrt{(3 - (-1))^2 + (3 - 0)^2} = \sqrt{16 + 9} = \sqrt{25} = 5$
2. $AD^2 + AB^2 = 25 + 25 = 50$ et $DB^2 = (5\sqrt{2})^2 = 5^2 \times (\sqrt{2})^2 = 25 \times 2 = 50$. Donc $AD^2 + AB^2 = DB^2$, d'après la réciproque du théorème de Pythagore DAB est rectangle en A . De plus, $AD = AB$, donc DAB est un triangle rectangle isocèle en A .
3. Coordonnées de I milieu de $[BD]$: $\left(\frac{x_B + x_D}{2}; \frac{y_B + y_D}{2}\right) = \left(\frac{3 + (-4)}{2}; \frac{3 + 4}{2}\right) = \left(-\frac{1}{2}; \frac{7}{2}\right)$
4. $ABCD$ soit un parallélogramme si et seulement si ses diagonales se coupent en leur milieu, c'est-à-dire que les milieux de $[BD]$ et $[AC]$ sont les mêmes.
On note $C(x; y)$. Les coordonnées du milieu de $[AC]$ s'écrivent alors $\left(\frac{-1+x}{2}; \frac{0+y}{2}\right)$.
On veut donc résoudre : $\left(\frac{-1+x}{2}; \frac{0+y}{2}\right) = \left(-\frac{1}{2}; \frac{7}{2}\right)$.
Donc $\frac{-1+x}{2} = -\frac{1}{2} \iff -1+x = -1 \iff x = 0$ et $\frac{y}{2} = \frac{7}{2} \iff y = 7$.
Ainsi on a $D(0; 7)$.
5. $ABCD$ est un parallélogramme, de plus il a deux côtés consécutifs AB et AD de même longueur et un angle droit en A donc $ABCD$ est un carré.
6. $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 - (-1) \\ 3 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$
7. On cherche $E(x; y)$. Donc $\overrightarrow{BE} \begin{pmatrix} x-3 \\ y-3 \end{pmatrix}$. Ainsi on veut $\begin{pmatrix} x-3 \\ y-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ -8 \end{pmatrix}$, donc $x = 9$ et $y = -5$. Finalement $E(9; -5)$
8. $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{BE}) = \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 3 & -8 \end{vmatrix} = 4 \times (-8) - 3 \times 6 = -32 - 18 = -50 \neq 0$. Donc les droites (AB) et (BE) ne sont pas parallèles.

Exercice 5 : Modélisation

1. (a) Les faces sont des rectangles dont l'aire est calculée par le produit des mesures des deux côtés. On fait la somme des aires des trois faces.
 $S(x) = x^2 + (6-x) \times x + (6-x) \times x = x^2 + 6x - x^2 + 6x - x^2 = -x^2 + 12x$ pour $x \in [0; 6]$.
- (b) On a représenté ci-dessous la surface S en fonction de x .



La surface maximale semble être de 36 pour $x = 6$. Cette situation n'est pas du tout intéressante car alors le volume est nul.

(c) $-(x-6)^2 + 36 = -(x^2 - 12x + 36) + 36 = -x^2 + 12x - 36 + 36 = -x^2 + 12x = S(x)$.

(d) $(x-6)^2 \geq 0 \implies -(x-6)^2 \leq 0 \implies S(x) = -(x-6)^2 + 36 \leq 36$. Par ailleurs $S(6) = 36$. Donc la surface admet 36 comme maximum atteint pour $x = 6$.

2. $V(x) = x \times x \times (6-x) = x^2(6-x)$.

3. On représente aussi le volume en fonction de x et la valeur de x qui permet d'avoir le volume maximale est graphiquement $x = 4$ pour laquelle la surface est $S(4) = 32$ ce qui n'est pas loin de la surface maximale. (C'est une situation particulière qui conduit à avoir la même valeur pour l'aire et le volume).

Après vous êtes corrigé(e), si vous avez rencontré des difficultés, vous devez vous réexercer sur Ma thALEA à l'adresse <https://coopmaths.fr/alea/>, dans le programme de seconde. Les numéros des exercices sont indiqués pour chaque question ou groupe de questions.

Exercice 1 : Calcul

1. réduire : voir 2N40-6
2. développer et réduire : voir 2N40-7 et 2N41-6
3. (a) factoriser : voir 2N40-9
 (b) factoriser en situation plus complexe : voir 2N41-1
 (c) factoriser à l'aide des identités remarquables : voir 2N41-2 (éventuellement 2N41-7 pour aller plus loin)
 (d) factoriser à l'aide des identités remarquables : voir 2N41-2 (éventuellement 2N41-7 pour aller plus loin)
4. mettre au même dénominateur : voir 2N41-8
5. fraction avec calcul littéral : voir 2N41-9
6. calcul avec des puissances : voir 2N31-3
7. (a) résoudre une équation du premier degré : voir 2N51-4
 (b) résoudre une équation quotient : voir 2N52-5
 (c) résoudre une inéquation : voir 2N60-4

Exercice 2 : Utiliser la forme adaptée d'une fonction

voir 2F23-1

Pour le tableau de signe, vous pouvez voir également 2N61-4

Exercice 3 : fonction - lecture de graphique

1. (a) Domaine de définition : 200F3-02
(b) Image : dans le programme de troisième 3F12-4 ou 3F13-1
(c) C'est la même chose que de lire une image
(d) Antécédents : dans le programme de troisième 3F13 ou 3F13-1
2. Pour les équations 2F22-1, pour les équations ou inéquations 2F20-4
3. Tableau de variation de f : 2F30-1
4. Tableau de signe de f : 2F22-3
5. Maximum (ou minimum) : 2F32-2
6. Lecture de l'expression d'une fonction affine : dans le programme de troisième : 3F21-3
7. (a) Appartenance d'un point à une courbe : 2F20-1
(b) Tracer d'une fonction affine : dans le programme de troisième : 3F20-3

Exercice 4 : géométrie

1. Calculer une distance : 2G12-1
2. Utiliser une distance : 2G12-1
3. Milieu d'un segment : 2G12-2
4. Déterminer le 4^e sommet d'un parallélogramme 2G12-5
5. Nature d'un parallélogramme : 2G10-2
6. Coordonnées d'un vecteur : 2G24-1
7. Calculer les coordonnées d'un point à partir d'une égalité de vecteur : 2G24-5
- 8.